

La création de "kits" d'étude de cas interactives pour le **Droit** avec **Topaze**



Ségolène SUAUDEAU (DTICE)
et Thérèse BOURLIER (FCV2A)

Objectifs



Créer aisément des études de cas interactives (en Droit) avec Topaze

- Intégrer les textes
- Relier les éléments

Étapes



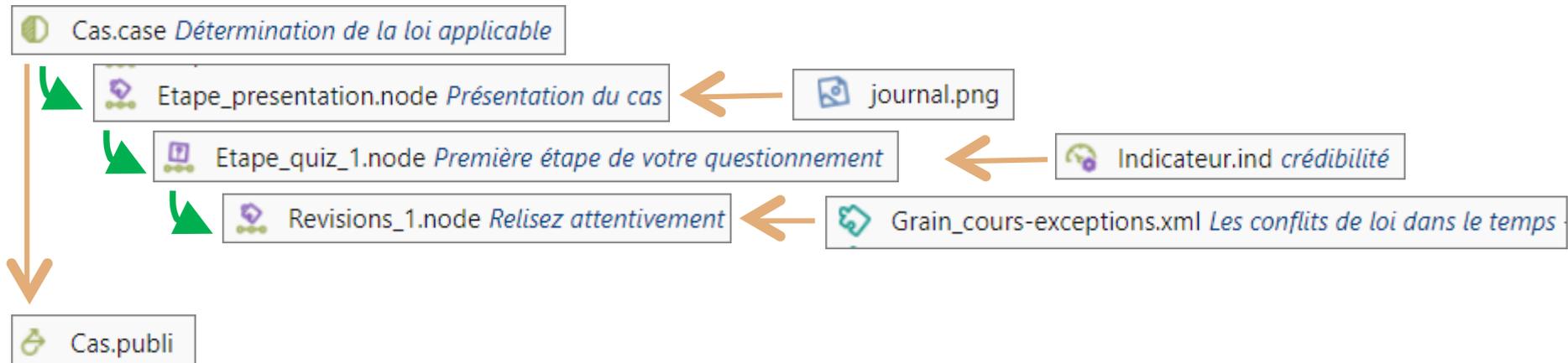
1. **Explications** indispensables pour utiliser Topaze
2. **Recomposition** du kit « web-série dont vous êtes le héros »
3. **Implémentation** du kit « entraînement au raisonnement par étape »
4. **Ajout** d'une étape de quiz supplémentaire



Topaze, un modèle Scenari

■ Principes usuels Scenari

- Prise en charge de la mise en forme
- Logique de « grains »





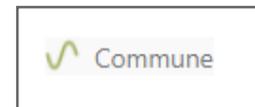
Topaze, un modèle Scenari

■ Différences avec Opale

- Navigation = parcours (multi-)linéaire



- adapté grâce aux *enchaînements*, *indicateurs* et *variables*

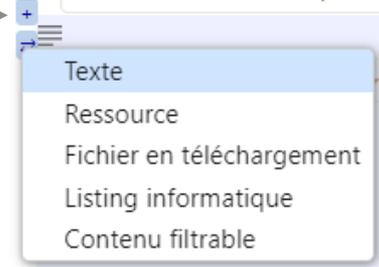




Topaze, un modèle Scenari

■ Fonctionnement usuel Scenari

- Menus contextuels



- Onglet « aperçu »

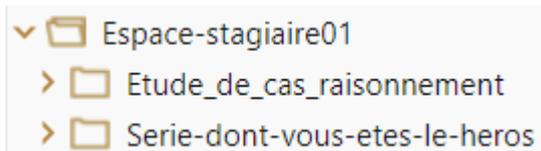




Topaze, un modèle Scenari

■ Scenari-serveur de l'association

- Enregistrement auto
- Version 6 (→ Topaze version 5.1)
- Accès et connexion : <https://scenari.org/&>
- *Atelier* « Topaze kit »



La web-série *municipale* dont vous êtes le héros

Élaboré d'après la création originale de Michèle Boubay-Pagès (MCF - UT Capitole)

Consultable à l'adresse <https://ressources.ut-capitole.fr/mod/resource/view.php?id=976>

The screenshot shows a web interface for an interactive series. At the top, there is a dark header with a search bar, a search icon, and the title 'La série municipale dont vous êtes le héros'. Below the header, the main content area is titled 'Personnalisation de votre aventure'. It features a navigation sidebar on the left with a menu icon, a back arrow, and a forward arrow. The main content is divided into two sections: 'Commune' and 'Civilité'. The 'Commune' section asks the user to choose a town name, with the example 'Nailloux' entered in a text box. The 'Civilité' section asks for the user's title, with 'Madame' entered. To the right of the main content is a sidebar titled 'Prochaine étape' (Next step), which shows 'Épisode 1' and a play button icon next to the text 'La fête au village'. A silhouette of a village with houses and a church spire is positioned between the 'Commune' and 'Civilité' sections.

contenu navigation outils pied de page

La série municipale dont vous êtes le héros

Personnalisation de votre aventure

Commune

Choisissez tout d'abord le **nom de votre commune** (rappelons qu'il ne peut s'agir ici que d'une petite commune, inutile de briguer dès à présent la mairie de Paris) :

Civilité

Veuillez saisir en toutes lettres votre **civilité** (« Madame » ou « Monsieur ») :

Prochaine étape

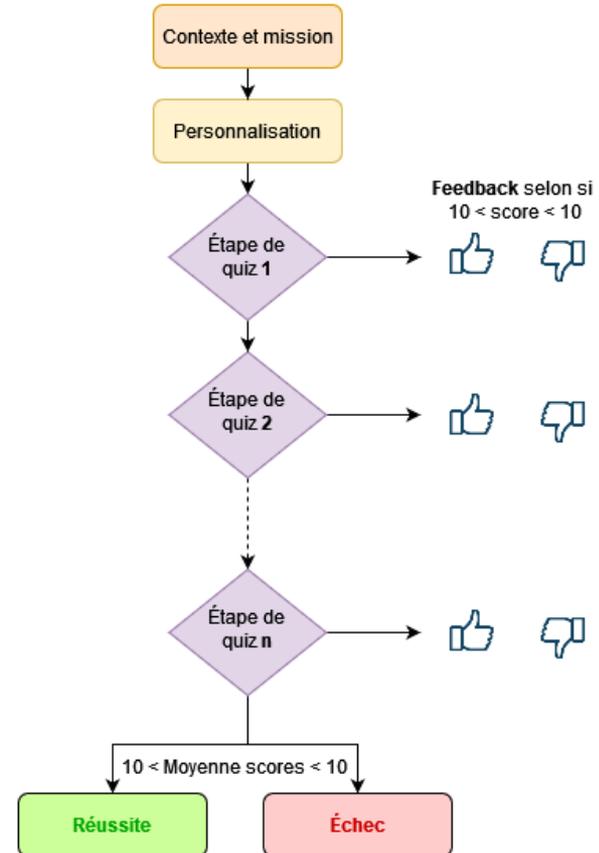
Épisode 1

La fête au village



→ La web-série dont vous êtes le héros

- **Contextualisation de la « série »**
 - statut et enjeu
 - personnalisation
- **À chaque « épisode »**
 - situation illustrée
 - choix de réactions à donner
 - rebondissements illustrés
 - + *feedback* de « popularité »
- **Verdict final (succès ou échec)**

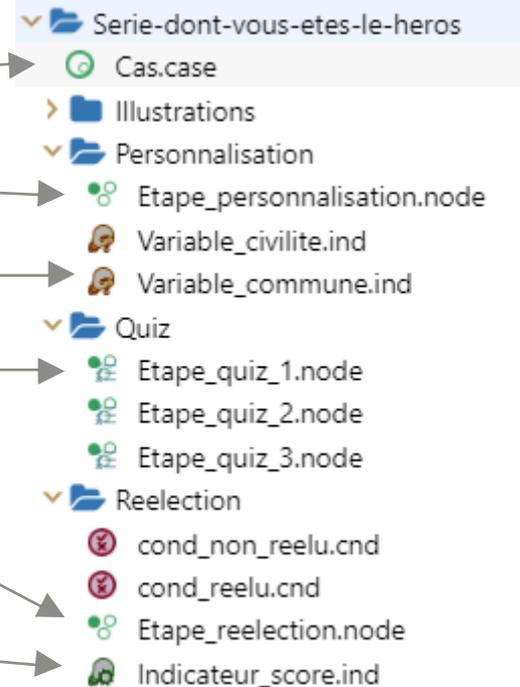


Composition dans Topaze



■ Types d'éléments

- Accueil = item « Cas »
- Personnalisation = item « étape de contenu »
- Civilité et lieu (items « variable apprenant »)
- Épisode = item « étape de quiz »
- Résultat global = item « étape de contenu »
- Associé à « condition » de score global
(item « indicateur »)



Relier les éléments dans Topaze



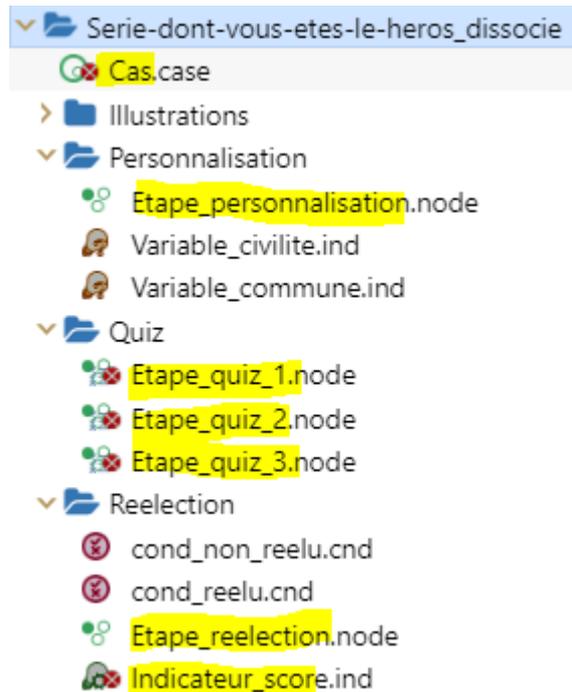
1. Ordonnez le parcours entre étapes par glisser-déposer



- Cas → personnalisation
- Personnalisation → épisode 1
- Épisode 1 → épisode 2
- Épisode 2 → épisode 3
- Épisode 3 → réélection

2. Réintégrez dans l'indicateur par glisser-déposer

- les 3 épisodes



Entraînement au raisonnement juridique



Créations originales de Gérard Jazotte (PU - UT Capitole)

Cas 1 consultable à l'adresse <https://ressources.ut-capitole.fr/mod/resource/view.php?id=974>

Cas 2 consultable à l'adresse <https://ressources.ut-capitole.fr/mod/resource/view.php?id=975>

contenu navigation pied de page

Détermination de la loi applicable

Sixième étape de questionnement

Etes-vous certain de votre réponse ?



Prochaine étape

Consulter le Code pénal



Cliquez ici

Entraînement au raisonnement juridique



contenu navigation pied de page

Détermination de la loi applicable

Relisez attentivement

Les exceptions à l'absence d'effet rétroactif

 **Fondamental**

En droit pénal, existe un principe (énoncé dans l'article L. 112-1 du Code pénal) qui prévoit l'application rétroactive de la loi pénale lorsqu'elle est plus douce que la loi ancienne. Une loi pénale nouvelle est considérée comme étant plus douce lorsqu'elle abroge une incrimination, définit de manière plus étroite une infraction ou diminue les peines prévues. Cette application rétroactive de la loi pénale plus douce est désignée comme étant une rétroactivité in mitius (en latin, mitis signifie doux).

 **Complément**

Font exception à la non-rétroactivité les lois dites interprétatives. Ce sont des lois qui viennent clarifier le sens des dispositions d'une loi antérieure. Elles s'appliquent donc dès l'entrée en vigueur de cette loi ancienne, ce qui lui donne un effet rétroactif. Selon la Cour de cassation, une loi ne peut être qualifiée d'interprétative que si elle se limite à reconnaître, sans rien innover, un droit préexistant qu'une définition imparfaite aurait pu soumettre à contestations (Cass. 3ème civ. 27 février 2002, n° 00-17902).

Prochaine étape

Tenter une nouvelle réponse.


Cliquez ici

→ Entraînement au raisonnement

■ Étapes de présentation

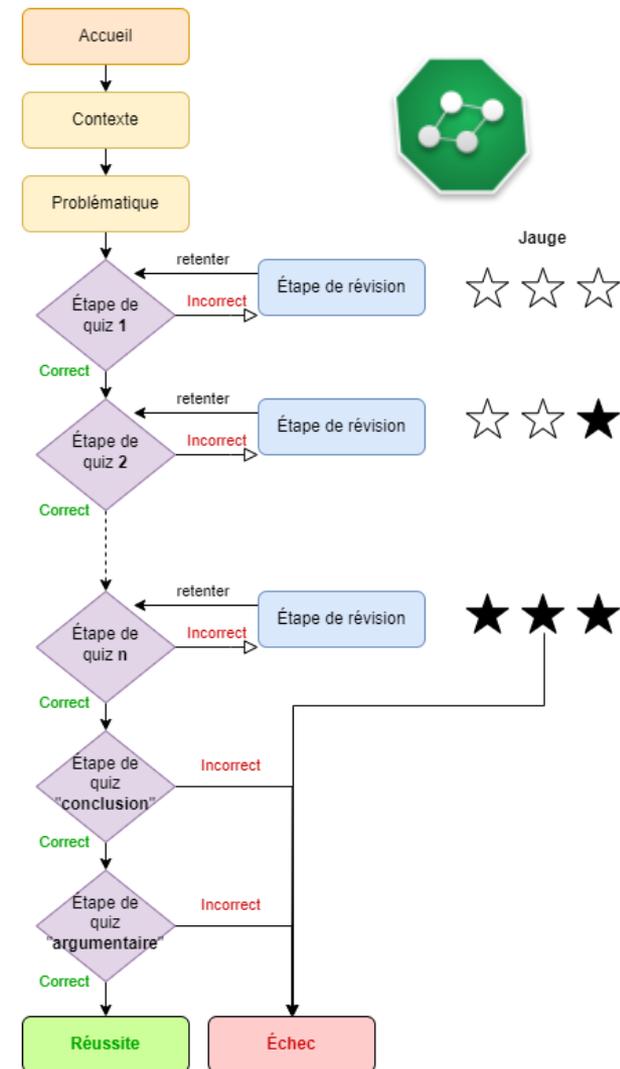
- contexte
- problématique

■ Étapes de questionnement

- 1 à n
- conclusion et argumentation récapitulative

■ Étape finale (succès ou échec)

- + jauge de « crédibilité »



Compléter avec le texte fourni

- Item « Cas »
- Items « étape de contenu »
 - Contexte et problématique
 - Doc remédiation
 - Résultat global

Position ▼ Texte à gauche, Illustration à droite

Donnez ici des éléments de contexte : la période, le statut du protagoniste, les personnes à qui il devra rendre compte, l'organisme qui en est le cadre...

☰

Votre conclusion était juste et votre raisonnement rigoureux était soutenu par des connaissances solides.
Vous êtes reconnu par ### comme un ### accompli.

CONTENU DE L'ÉTAPE

Information

Titre

☰

|

Etude de cas GJ kit

- 01 presentation-du-cas
 - Etape_contexte.node
 - Etape_presentation.node
- 02_exercices
 - Etape_quiz_1.node
 - Etape_quiz_2.node
 - Etape_quiz_3.node
 - Etape_quiz_4.node
 - Etape_quiz_argumentaire.node
 - Etape_quiz_conclusion.node
- 03_textes
 - Doc_remediation_2.node
 - Doc_remediation_3.node
 - Doc_remediation_4.node
- 04_illustrations
- 05_jauge
 - Indicateur.ind
 - mascotte.xml
- 06_feedback-final
 - Etape_fin-echec.node
 - Etape_reussite.node
 - Etape_reussite-mitigee.node
 - Etape_reussite-partielle.node
- Cas.case
- Export_Score.export

Compléter avec le texte fourni

■ Items « étape de quiz »

Énoncé

☰

✖

Choix

Réponse 1

Libellé

✖

Retour d'information

☰

+ Explication...

+

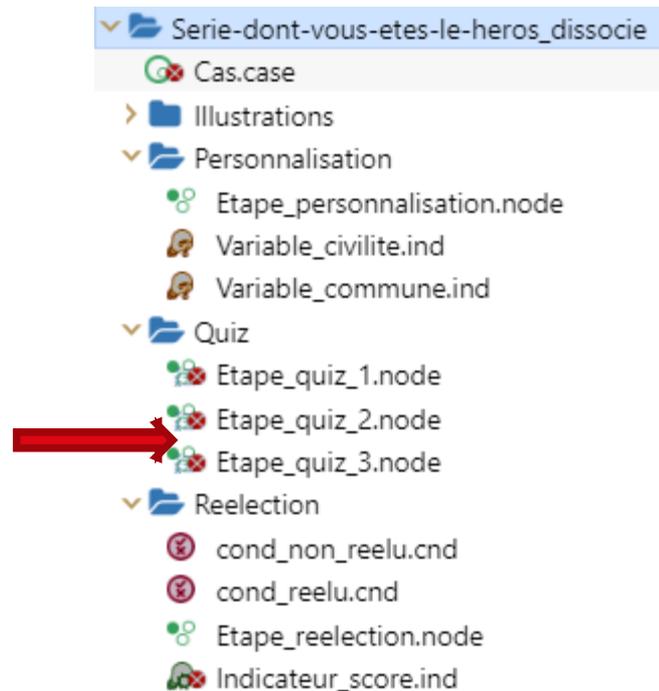
- Etude de cas GJ kit
 - 01_presentation-du-cas
 - Etape_contexte.node
 - Etape_presentation.node
 - 02_exercices
 - Etape_quiz_1.node
 - Etape_quiz_2.node
 - Etape_quiz_3.node
 - Etape_quiz_4.node
 - Etape_quiz_argumentaire.node
 - Etape_quiz_conclusion.node
 - 03_textes
 - Doc_remediation_2.node
 - Doc_remediation_3.node
 - Doc_remediation_4.node
 - 04_illustrations
 - 05_jauge
 - Indicateur.ind
 - mascotte.xml
 - 06_feedback-final
 - Etape_fin-echec.node
 - Etape_reussite.node
 - Etape_reussite-mitigee.node
 - Etape_reussite-partielle.node
 - Cas.case
 - Export Scorm.export

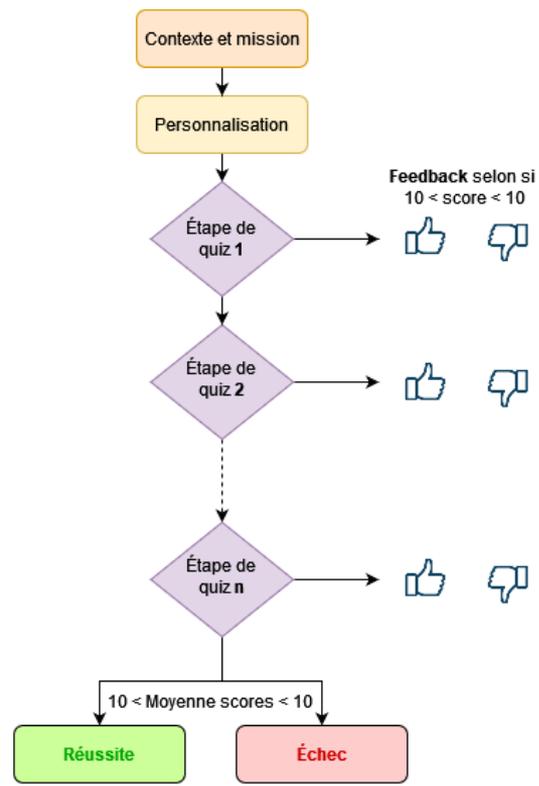
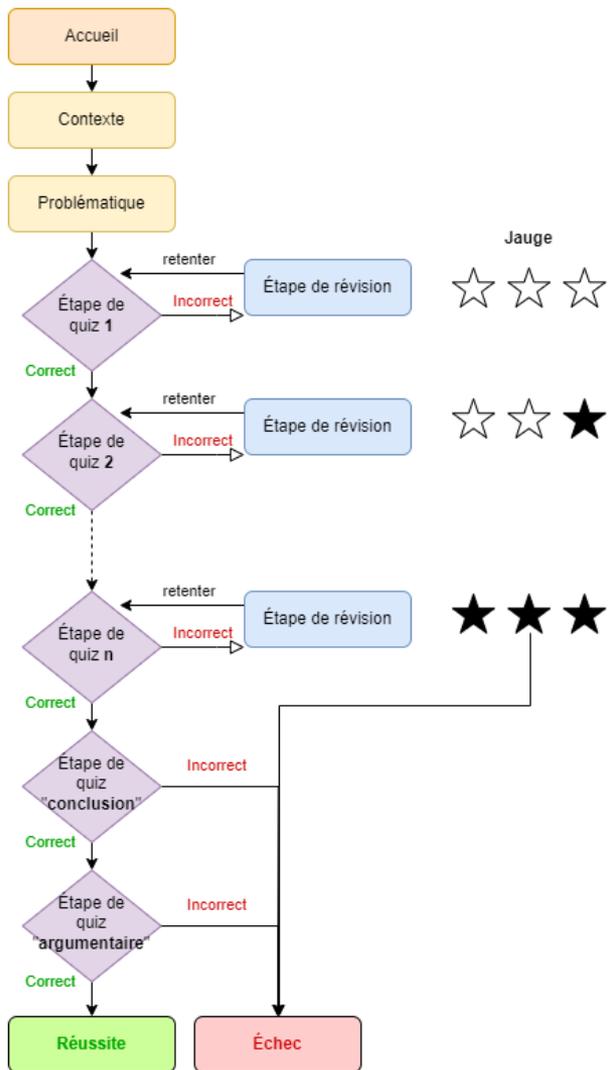


Ajout d'une étape de quiz



1. **Dupliquez** une étape de quiz
2. **Renommez-la**
3. **Modifiez les liens** pour l'intégrer dans le cas







Publier et mettre en ligne

■ Sur le web

- Publication web → ZIP
- À déposer puis décompacter
- Puis spécifier le fichier principal (index.htm)

■ Sur un LMS (ex: Moodle)

- Publication Scorm (1.2 ou 2004) → ZIP
- À déposer en tant qu'activité Scorm