

Initiation à TOPAZE : cas Paris

Juin 2023



Table des matières

Objectifs	3
I - Avant de commencer : connexion et astuces	4
II - Les exercices à réaliser	5
III - Premier exercice	6
1. Exercice 1.....	6
1.1. Tâche 1 : créer le premier item, la racine du parcours.....	6
1.2. Tâche 2 : créer les étapes du schéma de l'exercice 1.....	7
1.3. Tâche 3 : ajouter des contenus à vos étapes.....	7
1.4. Tâche 4 : l'étape de départ.....	10
1.5. Tâche 5 : les enchaînements et la fin de parcours.....	10
2. Testez votre parcours !.....	13
IV - Second exercice	14
1. Exercice 2.....	14
1.1. Tâche 1 : Créer des étapes supplémentaires.....	14
1.2. Tâche 2 : Modifier les enchaînements.....	15
1.3. Tâche 6 : Les enchaînements suite à une étape de quiz (étape 6).....	15
2. Testez votre parcours !.....	17
V - Troisième exercice	18
1. Challenge.....	18
2. Testez votre parcours !.....	18

Objectifs

Ce livret de formation est destiné à vous accompagner pour réaliser les exercices de la formation Topaze. Suivez-le pas à pas.

Attention, les explications sont prévues pour des apprenants connaissant déjà le modèle Opale de ScenariChain. Si ce n'est pas le cas, consultez la prise main d'Opale avant de réaliser cet exercice.

Avant de commencer : connexion et astuces

CONNEXION À L'ATELIER TOPAZE

Pour vous connecter au serveur de l'Université de Lille :

- **adresse du serveur** : <https://scenari.univ-lille.fr/&>
- **identifiant** : votre adresse mail
- **mot de passe** : ScTopaze2023

ACCÉDER À L'ATELIER DE DÉCOUVERTE

L'atelier se nomme : « **Topaze-RSC2023-découverte** »

A l'intérieur de ce dossier, vous avez deux sous-dossiers :

- **AvousDeJouer**
- **TopazeDecouverteRSC2023**

ASTUCES

Pour **créer un item**, vous devez :

- faire un clic droit dans l'atelier puis « créer un item »
- choisir l'item de votre choix
- le nommer puis cliquer sur créer



Dans le nom du fichier (code), il ne faut pas mettre :

- d'espaces
- d'accents
- de caractères spéciaux



Rappel, il est obligatoire de **remplir les champs contenant des croix**.

Les exercices à réaliser

SCHÉMA DE L'EXERCICE 1

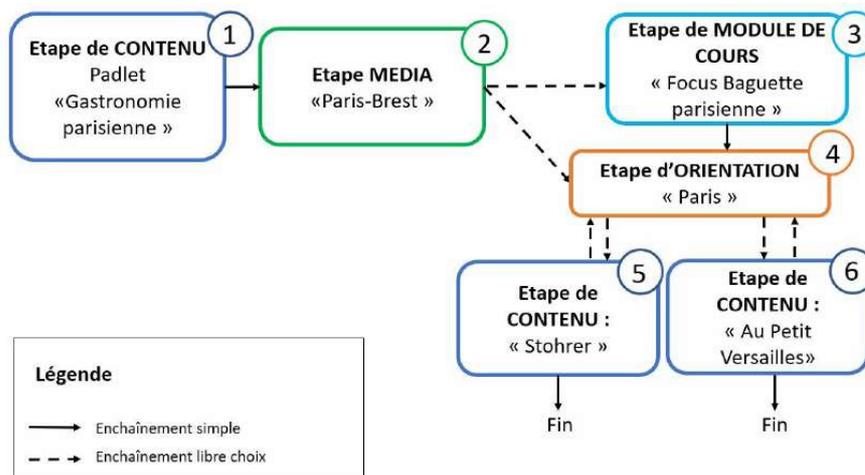


SCHÉMA DE L'EXERCICE 2

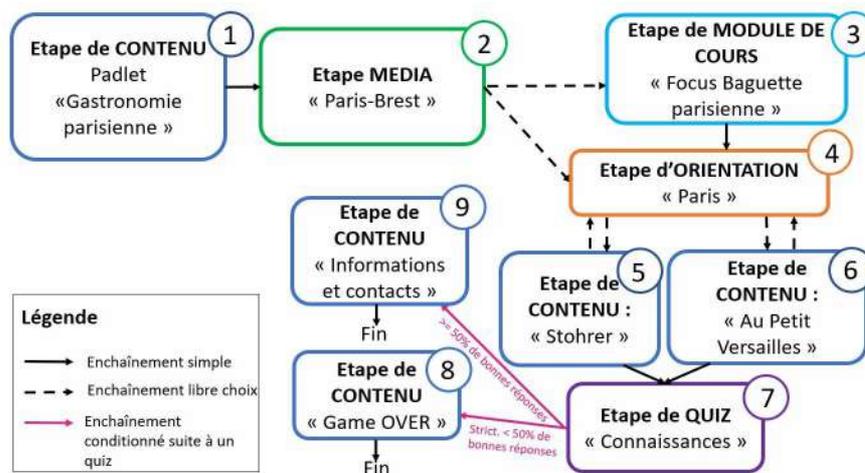
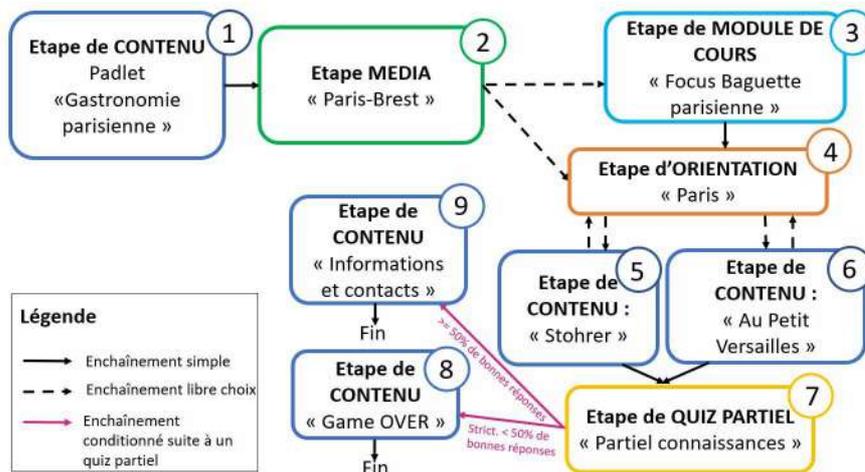


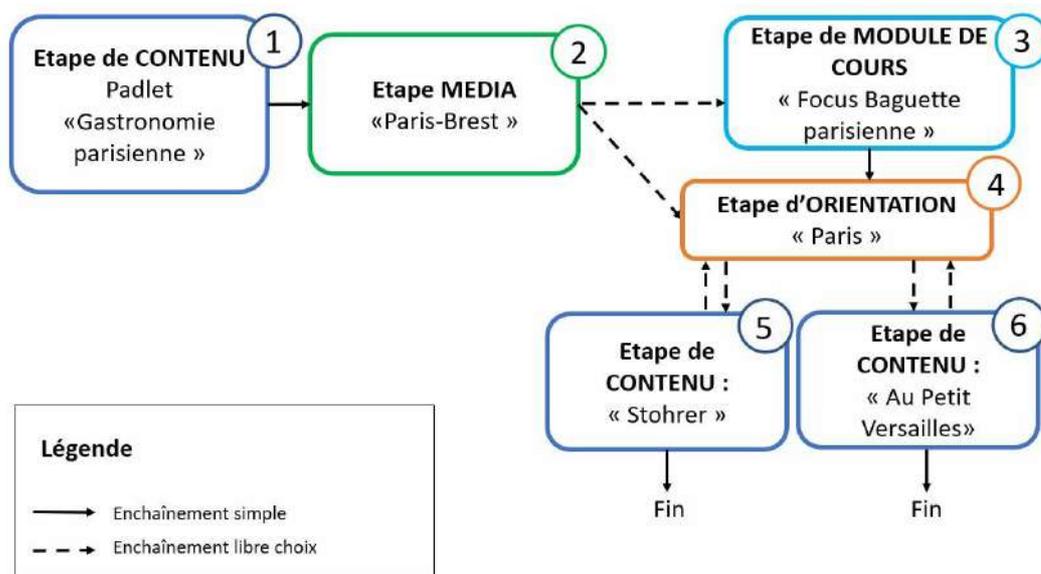
SCHÉMA DE L'EXERCICE 3



Premier exercice

1. Exercice 1

Ci-dessous voici le schéma que vous devez réaliser.



1.1. Tâche 1 : créer le premier item, la racine du parcours



1. Faites un clic droit dans l'espace « A vous de jouer » et **nommez-le avec votre nom**
2. Faites un clic droit dans l'espace que vous venez de créer
3. Cliquez sur « **créer un item** » puis cliquez sur  **Accueil**
4. Nommez votre item « 00.Accueil » puis **cliquer sur créer**

Espace : [Racine de l'atelier]

Code : .case

1.2. Tâche 2 : créer les étapes du schéma de l'exercice 1



CONSEIL



Pour faciliter l'organisation dans votre atelier :

- nous vous conseillons **d'utiliser des chiffres et/ou des lettres** si vous souhaitez ranger vos étapes dans l'ordre de votre choix ;
- nommer vos étapes « Etape1 », « Etape2 », etc.

LES ÉTAPES À CRÉER POUR L'EXERCICE 1

Vous devez donc créer :

- **3 étapes de contenu** (étapes 1, 5 et 6) dont la première qui contiendra un module web distant (un padlet).
- **1 étape media** (l'étape 2) qui contiendra une vidéo.
- **1 étape de module de cours** (étape 3)
- **1 étape d'orientation** (correspondant à l'étape 4) qui contiendra un plan graphique.



CONSEIL

NOM DE FICHER VS TITRE DE L'ÉTAPE

- **Le nom du fichier (code)** doit être **court** et **sans caractères spéciaux**
- Le titre à l'intérieur de l'étape est le titre qui apparaîtra pour les étudiants, vous pouvez reprendre les titres proposés dans le schéma de l'exercice, ex : « Gastronomie parisienne ».

1.3. Tâche 3 : ajouter des contenus à vos étapes

RETROUVER LES CONTENUS DE FORMATION

Dans le dossier « TopazeDecouverteRSC2023 », vous avez le sous-dossier « ressources_communes » contenant des ressources Opale, prêtes à être ré-utilisées pour cet exercice.

COMMENT EXTERNALISER LE CONTENU DANS UNE ÉTAPE DE CONTENU ?

Dans vos **étapes de contenu**, cliquez sur le terme

« contenu de l'étape » :

- cliquez sur  pour choisir "Lien vers un item"
- faites glisser le grain de contenu correspondant à l'étape à modifier.



Dans le dossier « Ressources communes », sous-dossier « Grains » :

- Pour l'étape 1, faites glisser-déposer le grain « 01.Padlet » ;
- Pour l'étape 5, faites glisser-déposer le grain « 05-Stohrer ».
- Pour l'étape 6, faites glisser-déposer le grain « 06-AuPetitVersailles ».

AJOUTER UN MEDIA À L'ÉTAPE MEDIA

Dans votre **étape média**, cliquez sur le terme « Contenu de l'étape », cliquez sur  pour choisir "Contenu vidéo".



Dans le dossier Ressources communes, sous-dossier « Modules-Videos_Dist », vous devez faire un glisser-déposer de la vidéo distante « Paris_Brest » dans le contenu vidéo de l'étape 2.

AJOUTER UN CONTENU À UNE ÉTAPE CONTENANT UN MODULE DE COURS

Étape contenant un module de cours

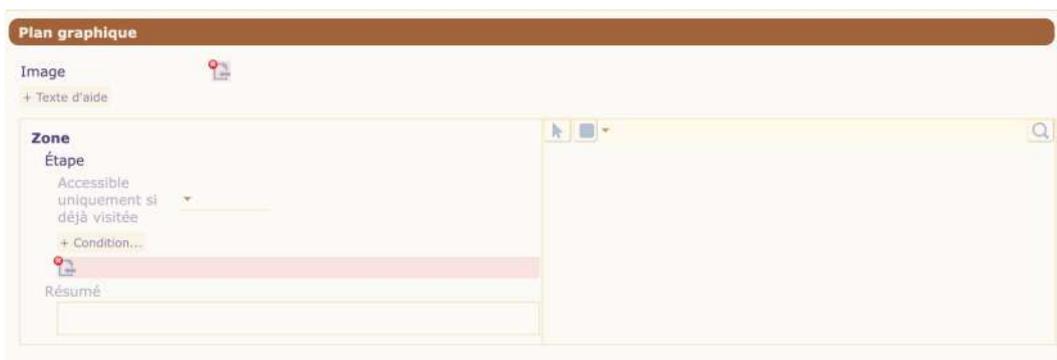


Dans les étapes de modules de cours, le contenu de l'étape est déjà externalisé.

Vous devez insérer le module de formation « 03.FocusBaguetteparisienne » disponible dans le sous dossier « Grains ».

Vous devez choisir un mode de navigation (linéaire ou libre) pour votre lecteur.

AJOUTER UN PLAN GRAPHIQUE DANS UNE ÉTAPE D'ORIENTATION



Pour l'étape d'orientation (étape 4), vous devez créer un plan graphique (map).

Le plan graphique contient une image avec des zones cliquables.



Pour créer un item plan graphique et y insérer l'image :

- faites un clic droit dans votre dossier puis cliquez sur « créer un item »
- choisissez l'item «plan graphique» (nommé map par défaut) disponible en dessous de Quiz Opale

- dans l'item plan graphique,  , glissez-déposer l'image

« carte_Paris.JPG » disponible dans le dossier « Ressources communes » dans le sous-dossier « Images ».

1.4. Tâche 4 : l'étape de départ

Dans l'item Accueil  Accueil, glissez dans « étape de départ » l'étape 1 dont le titre est « Monuments et gastronomie parisienne ».

ETAPE DE DÉPART 

+ Plan hiérarchique du parcours...

+ Plan graphique du parcours...

+ Synthèse du parcours...

1.5. Tâche 5 : les enchaînements et la fin de parcours



- Après l'étape 1 et l'étape 3, vous devez **créer des enchaînements simples**.
- Après l'étape 2, vous devez créer un **enchaînement libre choix**.
- Après l'étape 4, l'enchaînement est particulier car c'est une étape d'orientation, il va falloir créer des **zones**.

L'ENCHAÎNEMENT SIMPLE

Par défaut, l'enchaînement d'une étape est simple.



- Dans **l'étape 1**, il vous suffit de faire

glisser l'étape 2 sur  ou de

faire un clic droit dessus et de sélectionner l'étape 2.

- Dans l'étape 3, vous devez faire glisser l'étape 4 ou la sélectionner comme expliqué précédemment.

ENCHAÎNEMENT VERS LES ÉTAPES SUIVANTES OU FIN

Enchaînement simple

Introduction

→ Étape suivante

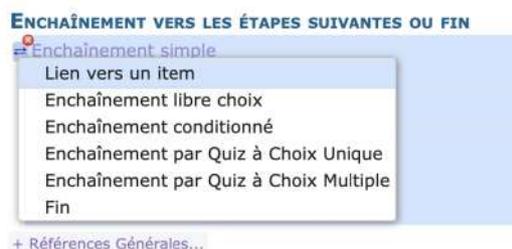
+ Transition...

 02.Paris_Brest.node
Connaissez-vous le Paris-Brest ?

L'ENCHAÎNEMENT LIBRE CHOIX

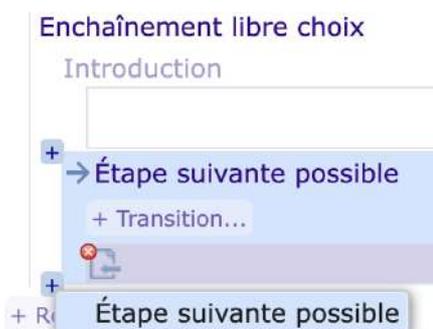
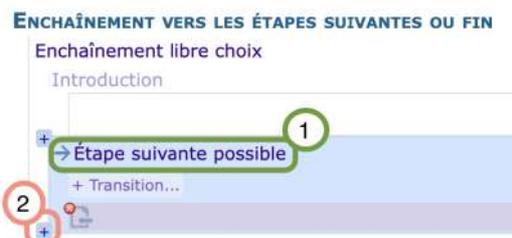
Dans **l'étape 2**, vous devez créer un enchaînement libre choix vers l'étape 3 et vers l'étape 4.

Pour cela, à l'intérieur de votre étape, cliquez sur « enchaînement simple » puis sur  et choisissez « enchaînement libre choix ».



Pour proposer plusieurs choix, vous devez :

- cliquer sur « Etape suivante possible » (1) pour que les « + » s'affichent.
- puis cliquer sur « + » (2) et cliquez sur « étape suivante possible » (cf image ci-dessous)



Puis vous devez faire glisser-déposer votre étape 3 et votre étape 4.

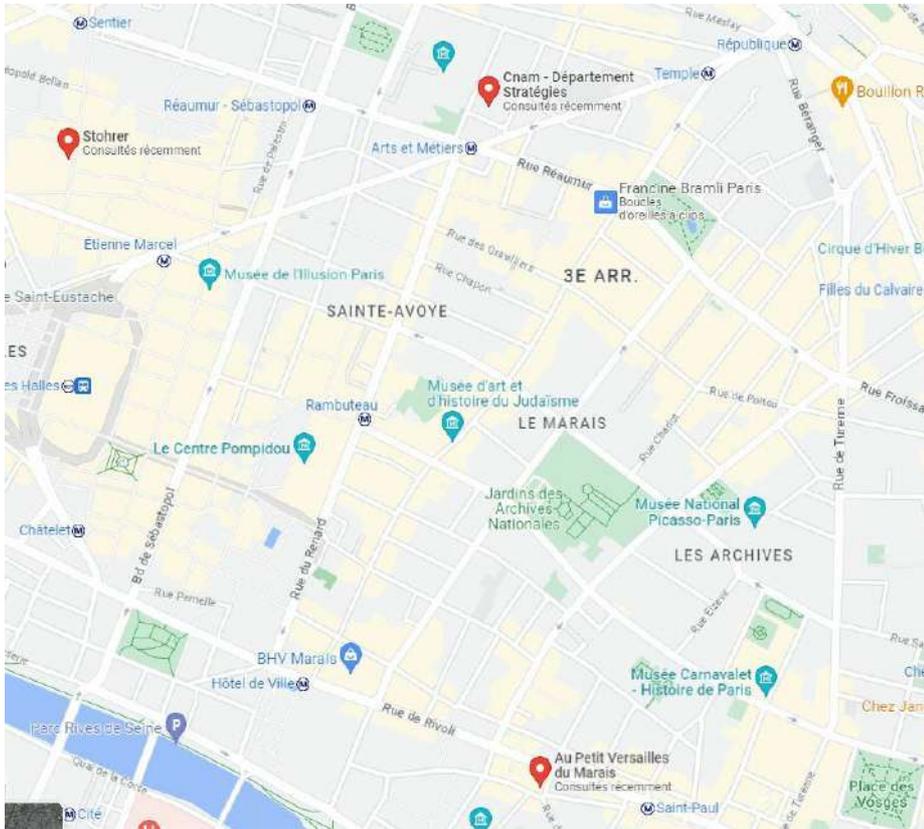
LES ZONES DANS UNE ÉTAPE D'ORIENTATION

À l'intérieur de l'étape d'orientation (étape 4), double-cliquez sur le plan graphique  Plan graphique pour accéder à l'image et y ajouter des zones cliquables pour rediriger l'apprenant vers d'autres étapes.

Dans l'exercice, il faut ajouter deux zones :

- la zone «Stohrer» qui renvoie à l'étape 5
- la zone «Au Petit Versailles du marais» qui renvoie à l'étape 6

Pour chaque zone, il faut définir l'option "Etape accessible uniquement si visitée : Non" pour permettre l'accès aux étapes cibles.



Zone

Étape

Accessible uniquement si déjà visitée

+ Condition...

06.AuPetitVersailles_exo2.node

La boulangerie Au Petit Versailles du Marais



AJOUTER DES ZONES À UNE IMAGE

Ajouter une zone vers l'étape 5 « Stohrer »

- déplacez la zone existante en haut à gauche sur l'icône de localisation de la boulangerie « Stohrer »
- glissez-déposer l'étape 5 sur l'emplacement correspondant à cette zone
- précisez « Non » à l'option « accessible uniquement si déjà visitée »

Ajouter une zone vers l'étape 6 « Au Petit Versailles du marais »

- créez une nouvelle zone en cliquant sur « zone » puis sur l'icône « + »
- sur l'image, déplacez votre nouvelle zone en bas sur l'icône de localisation de la boulangerie « Au Petit Versailles du marais »
- glissez-déposer l'étape 6 sur l'emplacement correspondant à cette zone
- précisez « Non » à l'option « accessible uniquement si déjà visitée »

L'ENCHAÎNEMENT FIN DE PARCOURS

L'enchaînement « fin de parcours » est un enchaînement qui permet de mettre fin au parcours de l'apprenant afin d'éviter une boucle infinie.



MÉTHODE

Dans les étapes 5 et 6, cliquez sur « enchaînement simple » puis sur  et choisissez « **Fin** ».

ENCHAÎNEMENT VERS LES ÉTAPES SUIVANTES OU FIN

- Enchaînement simple
- Lien vers un item
- Enchaînement libre choix
- Enchaînement conditionné
- Enchaînement par Quiz à Choix Unique
- Enchaînement par Quiz à Choix Multiple
- Fin

2. Testez votre parcours !

GÉNÉREZ LA PUBLICATION WEB DE VOTRE PARCOURS TOPAZE

Testez maintenant votre parcours.

Allez sur l'accueil de votre parcours (00.accueil.case), cliquez sur l'onglet Publications



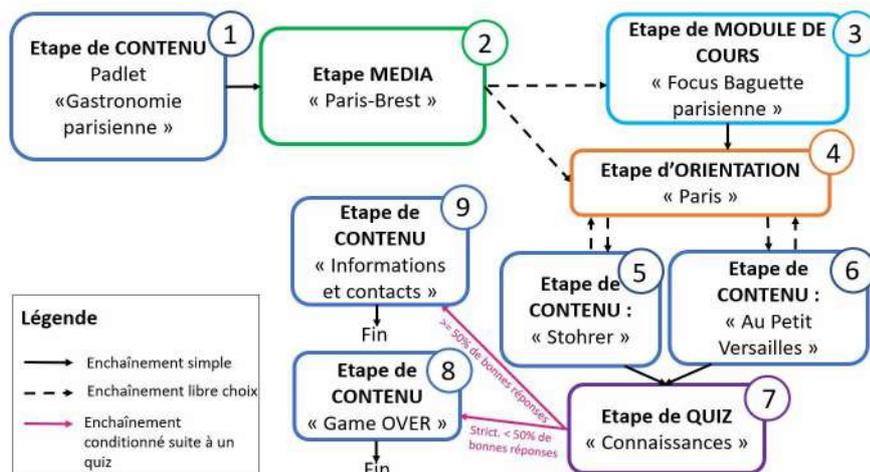
en

bas à gauche de votre écran. Cliquez sur « Support web mirage », cliquez sur « générez » puis sur « consultez ».

Second exercice

1. Exercice 2

L'exercice 2 est la suite de l'exercice 1 qui intègre 3 étapes supplémentaires.



1.1. Tâche 1 : Créer des étapes supplémentaires

Pour le deuxième exercice, vous devez créer des étapes supplémentaires :

- **2 étapes de contenu** (étapes 8 et 9)
- **1 étape quiz** (étape 7)



Pour créer vos étapes, suivez la procédure comme pour le premier exercice.

AJOUTER LE CONTENU ET LES ENCHAÎNEMENTS DE FIN AUX ÉTAPES 8 ET 9

Pour ajouter le contenu et les enchaînements de fin des étapes 8 et 9 :

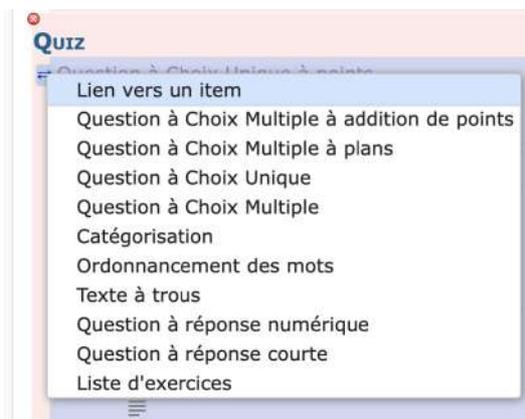
- pensez à externaliser le contenu des étapes 8 et 9
- glissez-déposer les contenus disponibles dans « Ressources communes » sous-dossier « grains » (08_gameOver et 09_infos
- cliquez sur « enchaînement simple » puis sur  et choisissez « **Fin** ».

AJOUTER LES EXERCICES DE VOTRE ÉTAPE DE QUIZ

Pour l'étape de quiz, vous devrez insérer les exercices disponibles dans le dossier ressources communes, sous-dossier quiz.



Dans l'étape 7, **pensez à externaliser les quiz** en cliquant sur « Questions à choix unique à points » puis sur  puis sur « Lien vers un item. »



Vous devez ajouter trois quiz :

- cliquez sur « Quiz » puis sur l'icône « + » puis sur Quiz (répétez l'opération deux fois)
- externalisez les deux quiz
- faites glisser-déposer chaque quiz sur les emplacements que vous aurez créé.

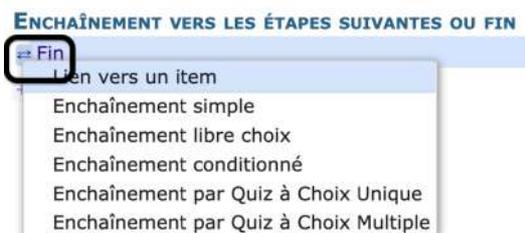
1.2. Tâche 2 : Modifier les enchaînements

Pour les **étapes 5 et 6**, vous devez modifier les enchaînements.



Dans les étapes 5 et 6 :

- cliquez sur « Fin » puis sur 
- choisissez **enchaînement simple pour renvoyer vers l'étape 7**



1.3. Tâche 6 : Les enchaînements suite à une étape de quiz (étape 6)



L'étape de quiz 7 contient trois quiz (QCM+ QCU + catégorisation). **Vous devez orienter l'apprenant en fonction du pourcentage de réussite aux exercices.**

- 1) Si son résultat est **supérieur ou égal à 50%** alors il est **orienté vers l'étape 9**.

En bas de votre étape de quiz, vous avez le « feedback », vous devez :

- choisir l'intervalle « supérieur ou égal » à 50 (1)
Il est possible de mettre un feedback textuel (2) au choix par l'auteur.
- au niveau de l'enchaînement, glissez-déposer l'étape 9

Feedback

The screenshot shows a configuration interface for a quiz feedback step. It is divided into three main sections:

- Section 1 (Callout 1):** Titled "INTERVALLE (BASÉ SUR LE % DE RÉUSSITE)", it contains a dropdown menu set to "SUPÉRIEUR OU ÉGAL À : 50". Other options like "STRICTEMENT SUPÉRIEUR À" and "INFÉRIEUR OU ÉGAL À" are visible but not selected.
- Section 2 (Callout 2):** Titled "Contenu", it features a text input field containing the word "bravo".
- Section 3 (Callout 3):** Titled "Enchaînement vers les étapes suivantes ou fin", it shows a sub-section "Enchaînement simple" with "Introduction" as a step. Below this, there is a button "→ Étape suivante" and a "+ Transition..." button. At the bottom, a link "09.Infos-contacts.node Informations et contacts" is visible.

2) Si son résultat est **strictement inférieur à 50%** il est dirigé vers l'étape 8 :

- cliquez sur « Intervalle », puis cliquez sur le « + » pour ajouter un intervalle.

This inset screenshot shows a smaller version of the configuration interface described above, with a small '+' icon circled in the bottom left corner, indicating where to click to add a new interval.

Dans la nouvelle intervalle de feedback, recommencez les étapes précédentes pour orienter l'apprenant dans le cas où son résultat est strictement en dessous de 50% :

- choisir « strictement inférieur » à 50%
- mettre optionnellement un feedback textuel
- au niveau de l'enchaînement, glissez-déposer l'étape 8

INTERVALLE (BASÉ SUR LE % DE RÉUSSITE)STRICTEMENT INFÉRIEUR À : ▼ **50**

STRICTEMENT SUPÉRIEUR À : ▼

SUPÉRIEUR OU ÉGAL À : ▼

INFÉRIEUR OU ÉGAL À : ▼

Contenu**Enchaînement vers les étapes suivantes ou fin**

Enchaînement simple

Introduction

→ Étape suivante

+ Transition...

 08.Game-Over.node
 Game over
2. Testez votre parcours !**GÉNÉREZ LA PUBLICATION WEB DE VOTRE PARCOURS TOPAZE**

Testez maintenant votre parcours.

Allez sur l'accueil de votre parcours (00.accueil.case), cliquez sur l'onglet Publications

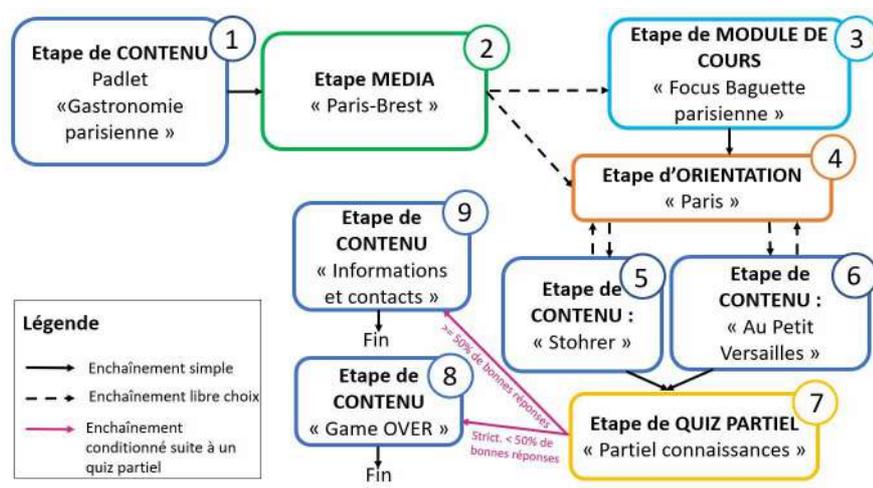


en

bas à gauche de votre écran. Cliquez sur « Support web mirage », cliquez sur « générez » puis sur « consultez ».

Troisième exercice

1. Challenge



Vous devez remplacer l'étape de quiz par une étape de quiz partiel.

Parmi les 3 questions disponibles, une seule devra être tirée au sort ! C'est à vous de jouer !

2. Testez votre parcours !

GÉNÉREZ LA PUBLICATION WEB DE VOTRE PARCOURS TOPAZE

Testez maintenant votre parcours.

Allez sur l'accueil de votre parcours (00.accueil.case), cliquez sur l'onglet Publications



en

bas à gauche de votre écran. Cliquez sur « Support web mirage », cliquez sur « générez » puis sur « consultez ».